

Оснащенность образовательного процесса учебным оборудованием для выполнения практических видов занятий, работ по информатике

№	Наименования объектов и средств материально-технического обеспечения	Требуемое количество (в соответствии с наполняемость классов, групп)		Количество по факту	Примечание
		Основная школа	Старшая школа		
<b>1.</b>	<b>Библиотечный фонд</b>				
1.1	Стандарт основного общего образования по информатике	1		1	Представлены в электронном виде
1.2	Стандарт среднего (полного) общего образования по информатике (базовый уровень)		1	1	
1.3	Стандарт среднего (полного) общего образования по информатике (профильный уровень)			1	
1.4	Примерная программа основного общего образования по информатике	1		1	
1.5	Примерная программа среднего (полного) общего образования на базовом уровне по информатике		1	1	
1.6	Примерная программа среднего (полного) общего образования на профильном уровне по информатике			1	
1.7	Авторские рабочие программы по информатике	1	1	1	
1.8	Методические пособия для учителя (рекомендации к проведению уроков)	1	1	2	
1.9	Научная, научно-популярная литература, периодические издания	7	7	1	
1.10	Справочные пособия (энциклопедии и т.п.)		7	4	
1.11	Дидактические материалы по всем курсам	13	13	2	
1.12	Учебники				

<b>2. Печатные пособия</b>					
<i>Плакаты</i>					
2.1	Организация рабочего места и техника безопасности	1		1	Представлены в электронном виде (электронные плакаты)
2.2	Архитектура компьютера	1		0	
2.3	Архитектура компьютерных сетей	1		0	
2.4	Виды профессиональной информационной деятельности человека и используемые инструменты (технические средства и информационные ресурсы)	1	1	0	
2.5	Раскладка клавиатуры, используемая при клавиатурном письме	1		0	
2.6	История информатики	1		0	
<i>Схемы</i>					
2.7	Графический пользовательский интерфейс	1		0	
2.8	Информация, арифметика информационных процессов	1		0	
2.9	Виды информационных ресурсов	1		0	
2.10	Виды информационных процессов	1		0	
2.11	Представление информации (дискретизация)	1		0	
2.12	Моделирование, формализация, алгоритмизация	1		0	
2.13	Основные этапы разработки программ	1		0	
2.14	Системы счисления	1		0	
2.15	Логические операции	1		0	
2.16	Блок-схемы	1		0	
2.17	Алгоритмические конструкции	1		0	
2.18	Структуры баз данных			0	
2.19	Структуры веб-ресурсов		1	0	
2.20	Таблица Программа информатизации школы	1		0	
<b>3. Цифровые образовательные ресурсы</b>					
<i>Инструменты учебной деятельности (программные средства)</i>					
3.1	Операционная система	13		13	
3.2	Файловый менеджер (в составе операционной системы или др.).	13		13	
3.3	Почтовый клиент (входит в состав операционных систем или др.).	13		13	

3.4	Программа для организации общения и групповой работы с использованием компьютерных сетей.	13	0	
3.5	Программная оболочка для организации единого информационного пространства школы, включая возможность размещения работ учащихся и работу с цифровыми ресурсами	1	1	
3.6	Программное обеспечение для организации управляемого коллективного и безопасного доступа в интернет. Брандмауэр и HTTP-прокси сервер.	1	1	
3.7	Антивирусная программа	13	13	
3.8	Программа-архиватор	13	13	
3.9	Система оптического распознавания текста для русского, национального и изучаемых иностранных языков	13	0	
3.10	Программа для записи CD и DVD дисков	13	1	
3.11	Комплект общеупотребимых программ, включающий: текстовый редактор, программу разработки презентаций, электронные таблицы.	13	13	
3.12	Звуковой редактор.	13	13	
3.13	Программа для организации аудиоархивов.	13	0	
3.14	Редакторы векторной и растровой графики.	13	13	
3.15	Программа для просмотра статических изображений.	13	13	
3.16	Мультимедиа проигрыватель	13	13	
3.17	Программа для проведения видеомонтажа и сжатия видеофайлов	13	13	
3.18	Редактор веб-страниц.	13	13	
3.19	Браузер	13	13	
3.20	Система управления базами данных, обеспечивающая необходимые требования.	13	13	
3.21	Геоинформационная система, позволяющая реализовать требования стандарта по предметам, использующим картографический материал.	13	2	
3.22	Система автоматизированного проектирования.	13	0	
3.23	Виртуальные компьютерные лаборатории по основным разделам курсов математики и естественных наук.	13	0	
3.24	Интегрированные творческие среды.	13	0	
3.25	Программа-переводчик, многоязычный электронный словарь.	13	0	
3.26	Система программирования.	13	13	

3.27	Клавиатурный тренажер.	13	13	
3.28	Программное обеспечение для работы цифровой измерительной лаборатории, статистической обработки и визуализации данных	13	0	
3.29	Программное обеспечение для работы цифровой лаборатории конструирования и робототехники	13	0	
3.30	Программное обеспечение для работы цифрового микроскопа	13	0	
3.31	Коллекции цифровых образовательных ресурсов по различным учебным предметам	13	0	
<b>4. Экранно-звуковые пособия (могут быть в цифровом виде)</b>				
4.1	Комплекты презентационных слайдов по всем разделам курсов	1	1	1
5.1	Экран (на штативе или настенный)	1	1	
5.2	Мультимедиа проектор	1	1	
5.3	Персональный компьютер – рабочее место учителя	1	1	
5.4	Персональный компьютер – рабочее место ученика	12	12	
5.5	Принтер лазерный	1	1	
5.6	Принтер цветной	1	1	
5.7	Принтер лазерный сетевой	1	0	
5.8	Сервер	1	1	
5.5	Источник бесперебойного питания	1	1	
5.6	Комплект сетевого оборудования	1	1	
5.7	Комплект оборудования для подключения к сети Интернет	1	1	
5.8	Специальные модификации устройств для ручного ввода текстовой информации и манипулирования экранными объектами – клавиатура и мышь (и разнообразные устройства аналогичного назначения)	13	13	
5.9	Копировальный аппарат	1	1	
<i>Устройства для записи (ввода) визуальной и звуковой информации</i>				
5.10	Устройства создания графической информации (графический планшет)	12	12	
5.11	Сканер	1	1	
5.12	Цифровой фотоаппарат	1	0	
5.13	Устройство для чтения информации с карты памяти (картридер)	1	0	
5.14	Цифровая видеокамера	1	0	
5.15	Web-камера	13	1	

5.16	Устройства ввода/вывода звуковой информации – микрофон, наушники	13	13	
5.17	Устройства ввода/ вывода звуковой информации –колонки	1	1	
5.18	Устройства для создания музыкальной информации (музыкальные клавиатуры)	7	0	
5.19	Внешний накопитель информации	1	0	
5.20	Мобильное устройство для хранения информации (флеш-память)	1	13	
<b>6. Учебно-практическое и учебно-лабораторное оборудование</b>				
6.1	Конструктор для изучения логических схем	7	0	
6.2	Комплект оборудования для цифровой измерительной естественно-научной лаборатории на базе стационарного и/или карманного компьютеров	7	0	
6.3	Комплект оборудования для лаборатории конструирования и робототехники	7	0	
6.4	Цифровой микроскоп или устройство для сопряжения обычного микроскопа и цифровой фотокамеры.	12	0	
7.1	Устройство персонального компьютера	12	0	
7.2	Преобразование информации в компьютере	12	0	
7.3	Информационные сети и передача информации	12	0	
7.4	Модели основных устройств ИКТ	12	0	
<b>8. Натуральные объекты</b>				
8.1	В качестве натуральных объектов предполагается использование средств ИКТ, описанных в разделах «Технические средства обучения» и «Учебно-практическое оборудование»			
8.2	Микропрепараты для изучения с помощью цифрового микроскопа	7	7	0